

PORTFOLIO & LEBENS LAUF



ÜBER MICH

ILLUSTRATION, CHARAKTER- DESIGN & CONCEPT ART

Hallo, mein Name ist Valeriya Topp. Ich bin eine klassisch-akademisch ausgebildete Kunstmalerin, sowie B.A. Designerin und arbeite freiberuflich als Illustratorin, Charakterdesignerin und Concept Artist.

Der Hauptfokus meiner Arbeit liegt in der Illustration und dem Charakterdesign von Menschen, Tieren und Kreaturen; vorzugsweise, aber nicht ausschließlich in den Themengebieten der Fantasy und Folklore. Auch illustriere ich Hintergründe mit Landschaften und Objekten im natürlichen und urbanen Raum.

Ich arbeite bevorzugt in realistischem Stil, zum Teil mit leichter Stilisierung, sowie im Comicartstil.

Ich freue mich darauf, mit Ihnen gemeinsam Ihre Projekte zu realisieren!

KOMPETENZEN

RELEVANTE ARBEITSERFAHRUNG

**Freiberuflich als Illustratorin,
Charakterdesignerin &
Concept Artist**

03/2023-Aktuell

Design-Werkstudentin

03/2020-03/2022 | Bereich Illustration, Grafik- und Mediendesign bei Arbeiter-Samariter-Bund in Münster

Kunstmalerin im Auftrag

2013-2016

KUNDEN

Originalkunstverkäufe für private Kunden und Firmen, Privat- und Firmenaufträge

RELEVANTE AUSBILDUNG

Designstudium

2018-2023 | Münster School of Design
| Bachelor of Arts | Schwerpunkt
Mediendesign | Durchschnittsnote 1,5

Ausbildung als Kunstmalerin

2011-2015 | Kunstkolleg M. Grekovs
in Rostow am Don | Diplom und
Fachhochschulreife | Abschluss mit
Prädikat

Zusatzqualifikation

2007-2011 | Kinderkunstschule
Chinenovs in Rostow am Don

KONTAKT

Webseite: valeriyatopp.com

E-Mail: valeriyatopp@mailbox.org

Telefon: +49 1575 804 7572

LINKS

[instagram.com/valeriyatopp_art](https://www.instagram.com/valeriyatopp_art)

[artstation.com/valeriyatopp](https://www.artstation.com/valeriyatopp)

[youtube.com/@valeriyatopp](https://www.youtube.com/@valeriyatopp)

SKILLS

KUNST & ILLUSTRATION: digitale und analoge Malerei und Illustration, Charakterdesign, Concept Art; Kunstregeln zu Stillleben, Porträts, Landschaften, Architektur, Komposition, Licht- und Schattenverhältnisse, Schwarz-Weiß-Skizzierung, Farbdarstellung, Anatomie von Mensch und Tier

DESIGN: Grafikdesign, Animation, Videoschnitt, 3D-Grundlagen und 3D-Charakterdesign

PROGRAMME: Adobe Photoshop (90%), Adobe InDesign (80%), Adobe Illustrator (70%), Adobe After Effects (60%), Cinema4D (50%), ZBrush (70%), Substance Painter (50%)

SPRACHEN: Deutsch und Englisch

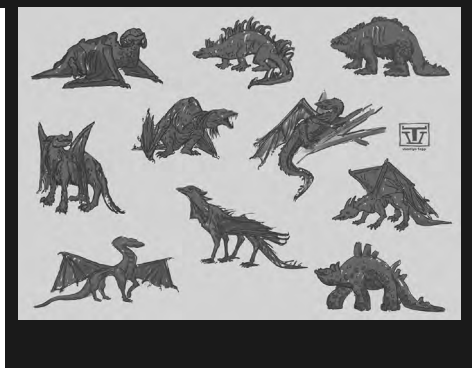
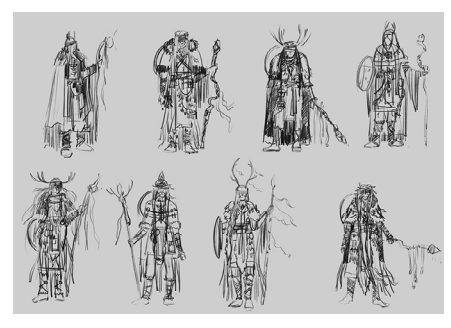
MINI-PORTFOLIO*



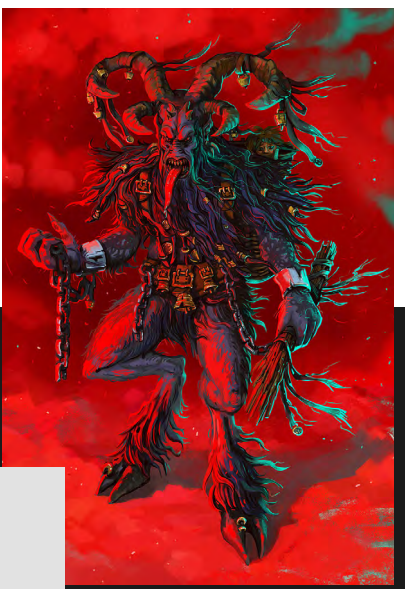
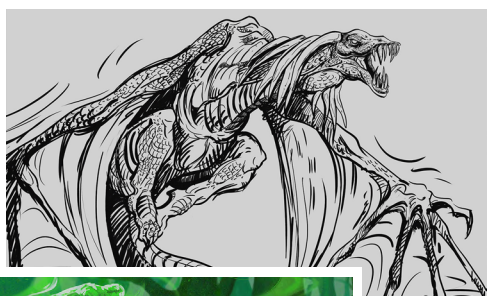
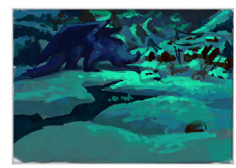
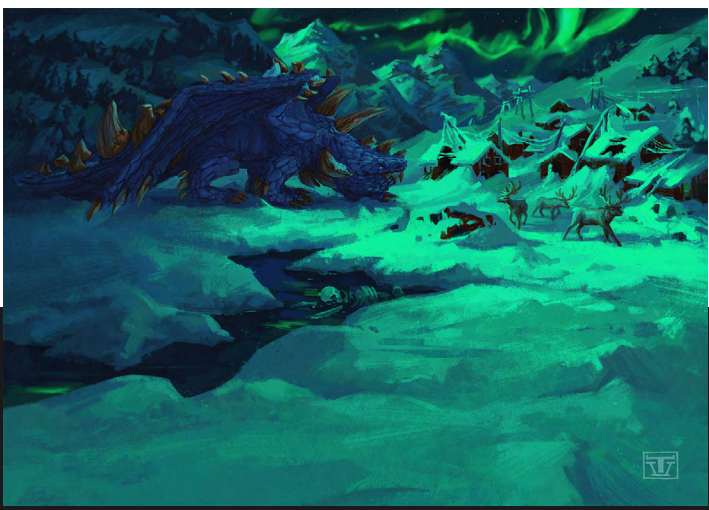
* Dies ist eine kurze Vorstellung meiner Arbeiten. Mein ausführliches Portfolio ist auf meiner Webseite unter www.valeriyatopp.com zu finden.

ILLUSTRATION

CHARAKTERDESIGN



CONCEPT ART



COMICART